

RBB COMPETITIE 2025-2026 N

BOEKJE SENIOREN

DRIEBANDEN

INHOUDSOPGAVE

VOORWOORD

BELANGRIJKSTE REGELS COMPETITIE

AFDELING DRIEBANDEN

TEAMLEIDERS

TEAMS PER KLASSE

SPEELLOKALEN

Voorwoord

Dit is het nieuwe boekje voor de Najaarscompetitie seizoen 2025-2026. Start competitie 25 augustus 2025 en einde, afhankelijk van de klasse, uiterlijk 6 februari 2026.

Belangrijke punten voor nieuwe spelers – spelers met een N

Nieuwe speler N

U bent en blijft nieuwe speler (N) als u per biljartseizoen minder dan 4 wedstrijden speelt in een bepaalde spelsoort.

Nieuw aangemelde speler

Nieuw aangemelde spelers zijn pas speelgerechtigd **na** publicatie op de wijzigingslijst: de eerstvolgende week na aanmelding. Dan ook zijn ze pas zichtbaar in BiljartPoint. Niet speelgerechtigd is 0 mp en voor de tegenstander 10 mp. **Aanmelden nieuwe spelers kan tot zaterdag 17.00 uur.**

Wijziging gemiddelde N in vast

De wijziging van het gemiddelde gaat in zodra ze gepubliceerd is op de wijzigingslijst. Als BiljartPoint vermeldt dat uw gemiddelde is aangepast, omdat u 4 wedstrijden heeft gespeeld, gaat dit nieuwe gemiddelde pas in na publicatie op de wijzigingslijst (dus de eerstvolgende week). **Speelt u nogmaals in diezelfde week dan moet u uw "oude" gemiddelde spelen.** Dit a.u.b. vermelden op het wedstrijdformulier.

Afwijking vastgesteld gemiddelde meer dan 20%

Als uw nieuwe gemiddelde na 4 wedstrijden meer dan 20% afwijkt van het opgegeven aanvangsgemiddelde vindt er correctie van de matchpunten plaats.

Als er volgens u iets niet juist is vermeld in BiljartPoint moet u zich wenden tot de RBB, te weten: Joop Dekkers.

NIET tot BiljartPoint, want die geeft slechts de RBB-competitie door

Voor het zelf invoeren van de wedstrijduitslagen is een handleiding gemaakt. Deze is vermeld op de RBB-website. Zowel het uit- als thuisteam mag de wedstrijduitslag invoeren.

Belangrijke punten voor de competitie

1. Aanvang van de wedstrijden

Afdeling Senioren om 19.30 uur.

Minimaal 2 spelers van elk team dienen een kwartier voor aanvang van de eerste partij aanwezig te zijn. Om 21.00 uur dienen alle spelers aanwezig te zijn, anders heeft men de desbetreffende partij verloren. In overleg vooraf tussen de teams kan hierop een uitzondering worden gemaakt. Bij het niet opkomen van een speler is de partij verloren.

2. Speeldag

Een wedstrijd moet op de opgegeven speeldag van de thuis spelende vereniging worden gespeeld. Na onderling overleg kan een wedstrijd worden verplaatst naar een andere datum in dezelfde week of naar een eerder gelegen week. Het spelen van een wedstrijd na de speelronde is alleen toegestaan in geval van overmacht én met de toestemming van de wedstrijdleiding.

Wijzigingen speeldatum **altijd doorgeven** aan de wedstrijdleiding **met vermelding van de klasse en spelsoort.**

3. Spelen in clubtenuue

U dient met uw team te spelen in een eenduidig en als zodanig herkenbaar clubtenuue, met aan de hartzijde het clubembleem. Speelt U niet in clubtenuue, kan uw inschrijving bij de volgende competitie worden geweigerd.

4. Arbitrage

De thuisclub dient steeds, duidelijk zichtbaar, een telbord bij te houden. Het arbitrerend dient hoorbaar en duidelijk verstaanbaar te gebeuren voor de speler op de stoel en voor de schrijver.

5. Begin van de partij

De thuisspelende teams vertrekken van acquit met de ongemerkte bal. Bij het spelen met een gele en een witte bal, wordt de gele bal als gemerkte bal beschouwd.

6. Regeling voor invallers

Er mogen per wedstrijd maximaal 2 reserves worden ingezet.

- Het is niet toegestaan invallers in te zetten die meer dan 100% boven het gemiddelde van het vaste bord 1 spelen.
Let op; het gaat om het gemiddelde, niet om de caramboles.
- Een speler mag invallen in elk team (zowel hoger als lager). Men dient dan echter minimaal het aantal caramboles te maken, wat als minimum geldt voor die klasse waarin men invalt.
- **Een reservespeler mag nooit dubbel spelen.**

7. Dubbele partij

Het laagste aanwezige vaste bord van ieder team (dus een vast teamlid) mag in geval van nood een dubbele partij spelen. Deze dubbelpartij geldt als een reserve. In die tweede partij dien je 10% caramboles meer te halen, afgerond naar boven op hele caramboles. Het aantal te behalen caramboles beslist over de bordvolgorde.

Indien het teken ** is geplaatst achter de naam van een teamlid dan heeft deze ontheffing om een dubbele partij te spelen. Het eerstvolgende vaste bord mag dan de dubbelpartij spelen.

8. Minimaal aantal caramboles

Bij de 1e en 2e klasse **Driebanden** is een minimum aantal te maken caramboles vastgesteld van respectievelijk 18 en 15 caramboles.

Voor alle klassen **Libre** is een minimum aantal te maken caramboles vastgesteld van 19 caramboles.

Is van een speler het aantal te maken caramboles, dat staat voor zijn gemiddelde, lager dan het minimum te maken caramboles dat staat voor die klasse waarin hij met zijn team is ingedeeld, dan dient hij dit minimum aantal caramboles te behalen.

9. Te behalen caramboles

Het aantal te behalen caramboles wordt vastgesteld op basis van het gemiddelde en volgens de intervaltabel van de RBB.

10. Matchpuntentelling

De 10 matchpuntentelling wordt gehanteerd.

Worden de voorgeschreven caramboles gehaald dan ontvangt men 10 matchpunten bij winst (10 matchpunten voor beide spelers bij remise). De verliezer ontvangt de matchpunten volgens de procententelling tot 2 cijfers achter de komma (niet afronden, maar a.h.w. "afkappen").

11. Opschuiven borden

Bij het spelen met invallers dient men de spelers wel in volgorde van speelsterkte te laten spelen.

Het hoogste gemiddelde bord 1 enz.

Bij "Nieuwe" spelers is het "geschatte" gemiddelde, dat is vermeld in BiljartPoint of op het wijzigingsblad (let op de ingangsdatum), bepalend voor de bordvolgorde. Het is gebruikelijk dat het laagste bord eerst begint. In onderling overleg mag hiervan worden afgeweken.

12. Maximum aantal beurten

Voor alle klassen geldt het volgende: het maximaal aantal beurten per wedstrijd is 75. Voor de gelijkmakende beurt worden de ballen op acquit geplaatst. Wanneer na 75 beurten geen van beide spelers het aantal caramboles heeft gemaakt worden de matchpunten berekend volgens de procententelling tot 2 cijfers achter de komma.

13. Te weinig of te veel behaalde caramboles

Wanneer de speler met te weinig behaalde caramboles gestopt is, omdat men dacht "uit" te zijn terwijl men nog niet de benodigde caramboles heeft gehaald zal er een correctie worden toegepast.

De matchpunten worden berekend volgens de procententelling tot 2 cijfers achter de komma. En de tegenstander krijgt er 2 punten bij tot maximaal de 10 te behalen matchpunten.

Als men gestopt is met te veel behaalde caramboles, omdat men dacht dat men dan pas "uit" was, behouden beide spelers het aantal behaalde matchpunten evenals het behaalde gemiddelde. Er wordt dan geen correctie toegepast.

14. Invullen wedstrijdformulieren

De thuisclub is verantwoordelijk voor het juist invullen van het RBB-wedstrijdformulier. Schrijf zo duidelijk mogelijk, liefst in blokletters.

Vermeld de datum, afdeling, spelsoort, klasse, de code, de persoonlijke RBB-nummers en naam.

Geef het bezoekende team altijd een kopie van het wedstrijdformulier mee.

15. Inleveren wedstrijdformulieren

A. Thuisspelend en niet zelf de uitslag invoeren in BiljartPoint

Als u of uw vereniging de wedstrijdformulieren niet zelf invoert in BiljartPoint dan bent u als thuisspelend team verantwoordelijk voor het tijdig inleveren van de wedstrijdformulieren met de tellijsten.

Uiterlijk inleveren die speelweek tot zaterdag 13.00 uur.

Let op: Als uw tegenstander de uitslag invoert en u levert daarom niet de wedstrijdformulieren in bij een van de RBB-inleveradressen, dan bent u als thuisspelend team verantwoordelijk voor het verplicht bewaren van de wedstrijdformulieren met de tellijsten tot 1 (één) maand na afloop van de competitie. De wedstrijdleiding kan ten alle tijde de formulieren opvragen en inzien.

B. Thuisspelend en zelf de uitslag invoeren in BiljartPoint

Als u of uw vereniging de wedstrijdformulieren zelf invoert in BiljartPoint dan bent u als thuisspelend team verantwoordelijk voor het verplicht bewaren van de wedstrijdformulieren met de tellijsten tot 1 (één) maand na afloop van de competitie. De wedstrijdleiding kan ten alle tijde de formulieren opvragen en inzien.

16. Inleveradressen wedstrijdformulieren

Als u ervoor kiest om de RBB alle uitslagen te laten invoeren, dan dient u de wedstrijdformulieren met de tellijsten in te leveren op een van de volgende adressen:

Inleveren tot zaterdag uiterlijk 13.00 uur

Joop Dekkers
Burg. Freijterslaan 296
4703 EX Roosendaal
06-27356512
joop1955@ziggo.nl

Therja Maas
Dorpsstraat 47
4711 NE St.Willebrord
06-28624938
therja.maas@hetnet.nl

*Het teken ** vermeld achter de naam van een speler betekent dat deze niet dubbel kan spelen.*

In ieder lokaal dient een reglement van de RBB aanwezig te zijn. Bij onduidelijkheden kunt u dan de regelgeving inzien.

Het RBB-Reglement is ook te vinden op de website van de RBB: www.roosendaalsebiljartbond.nl.